# Exercice 3. Les courses de chevaux

Un parieur assidu des champs de courses et des bases de données, voudrait mémoriser, dans une base de données relationnelle, les courses de chevaux, les paris qu'il a faits et les résultats.

Plus précisément, il veut enregistrer les informations suivantes pour chaque course :

- Le nom et la date (ex : Prix d'Amérique, 21-07-92)

- Le numéro, le nom chevaux partants

- Ses paris, avec pour chacun : o Le type de pari (couplé, tiercé, quarté, quinté...).

▪ Couplé = Pari sur 2 chevaux (1er et 2nd)

▪ Tiercé = Pari sur 3 chevaux (1er, 2ème et 3ème)

▪ Etc… o La somme jouée et les numéros de chevaux dans l'ordre du pari.

Une fois la course jouée, on enregistre aussi :

- Le résultat : l'ordre d'arrivée des chevaux.

- Le gain total du parieur pour la course (couplé = somme jouée x 2, tiercé = somme jouée \* 3, etc…). Les noms de chevaux sont uniques et les noms de courses sont uniques (à un instant donné).

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Mnémonique | Signification | Type | Longueur | Contraintes |
| bet\_number | number of bets | N | 11 | id, mandatory |
| bet\_type | type of bets | AN | 10 | mandatory |
| bet\_win | bets earned | B |  | mandatory |
| bet\_lost | bets lost | B |  | mandatory |
| event\_id | identification of envent | AN | 24 | id, mandatory |
| event\_name | name of event | AN | 24 | mandatory, unique |
| event\_date | date of event | D |  | mandatory,YYYY-MM-DD |
| horse\_number | number of horse | N | 3 | id, mandatory |
| horse\_name | name of horse | A | 24 | mandatory, unique |
| horse\_count | count of horses | N | 3 | mandatory |
| horse\_order | order of horses | N | 24 | mandatory |

Dependance fonctionnelle

**bets\_number 🡪** bets\_type, bets\_win, bets\_lost, horse\_number

**event\_id 🡪** event\_name, event\_date

**horse\_number 🡪** horse\_name, horse\_count, horse\_order

Règles de gestion

Bets est contenu dans un event

Event contient un ou plusieurs bets

Horse participe a un ou plusieurs event

Event a un ou plusieurs horse qui participe

